

# このゆび とまれ

令和5年度 NO. 65

社会福祉法人 信愛会

かぬき保育園

メールアドレス: kanukihouiku@shinai-kai.jp

ホームページ: <http://www.shinai-kai.jp/kanuki/>

発行日 令和5年1月19日

<信愛会 法人理念>  
愛 信頼 貢献

<かぬき保育園 保育理念>  
・子どもの最善の利益 ・子どもの福祉の増進



## もちつき



### 新年のご挨拶



新年明けましておめでとうございます。

地域の皆様、保護者の皆様のご健勝とご多幸を心からお祈り申し上げます。

気候変動、虐待、不審者の増加など子どもを取り巻く環境は厳しくなっています。海外では、侵略を受けたり、難民となったり大切な子どもの命が脅かされています。子どもが子どもらしく遊ぶことができることは当たり前ではなくなっています。

本来、子どもは遊びを考え、作り出す力をもっています。遊び方は時代と共に変化してきましたが、子どもの想像力、創造力は変わりません。乳幼児期にしっかり遊ぶことがとても大切だと思います。自分の好きなことを見つけ、夢中になること、試行錯誤すること、工夫すること、粘り強く頑張ること、友達とかかわること等、このような体験を通して子ども達は生きる術を学びます。かぬき保育園では、そうした遊びの場をつくり、子どもが楽しくのびのびとチャレンジし、柔軟に生きる力を身につけてほしいと願っています。

本年もどうぞよろしくお願いいたします。

園長 古田美穂

### かぬき保育園の取り組み～不適切な保育を未然に防ぐ～

かぬき保育園の保育理念は「子どもの最善の利益」「子どもの福祉の増進」です。かぬき保育園における保育は、乳幼児の最善の利益を考慮し、その福祉を積極的に増進していきます。また、保育園の社会的責任として、「子どもの人権を尊重して」保育します。

昨年報道された、保育園における園児虐待の事件を受け、かぬき保育園では保育士自身の保育を振り返り、不適切な保育について研修を行いました。私たちの声かけに不適切な点はないか、子どもの気持ちに寄り添う保育ができていないか、これからも子ども達の最善の利益を考慮し、子ども達の人権を尊重した保育を行っていくことを確認しました。子ども達の笑顔と笑い声があふれる保育園として認めていただけるよう、職員一同、保育に努めてまいります。

### <苦情・要望>

○ 9/30(金)【こえのはこにご質問いただきました。】

強風の際、自動ドアは手動になり、誰でも入れる状態ですが、その時のセキュリティー面はどうなっているか心配になりました。何か対策はされているのでしょうか。

→ご質問いただきありがとうございます。強風時に玄関ドアを手動で開閉していただいている時は、事務所にいる園長、事務員等の職員が玄関の出入りを確認し、お迎えの挨拶をしながら不審者対応をしています。ご質問いただいたところで再度見直し、強風時の対応について検討いたしました。強風時も安全面を考慮し、自動ドアでの対応いたします。強風で掲示物等の落下がないよう、配慮していきます。

○ 11/7(月)【こえのはこにご要望をいただきました。】

コロナ禍となり、親子で参加する行事が中止となっています。現状を考えれば仕方がないのかなと思う部分もありますが、親子での保育園の思い出が少なく寂しいのも事実です。そこで、お別れ遠足を親子での参加を希望しております。近くの公園ではなく、バスに乗るか現地集合でもいいので、その程度の距離でご検討頂けると嬉しいです。

→ご要望いただきありがとうございます。コロナ禍が続いており、親子で一緒に出掛ける保育園最後の親子遠足を実施することができず、心苦しく思っております。保護者の皆様の親子遠足への特別な思い、寂しいお気持ちをお察しいたしております。現在、感染状況が全国的に増加傾向にあり、今後の状況によっては、お別れ遠足の実施も危ぶまれます。保育の中で子ども達の思い出づくりができるように対応していきます。保育園での親子の思い出については、今後予定されている保育参観にて、親子が触れ合える企画を考えています。ご理解ご協力の程、よろしくお願いいたします。



### 行事予定

- 1月～2月 保育参観・保育参加  
懇談会・個別面談
- 2月 3日 節分
- 2月 7日 交通安全教室
- 2月 21日 防犯教室
- 3月 3日 ひなまつり
- 3月 25日 卒園式

コロナウイルス感染症等により変更になる場合があります。



このQRコードで  
保育園のホームページを  
見る事ができます

広報「このゆびとまれ」かぬき保育園  
沼津市中瀬町25-11 TEL 932-6217  
発行責任者:古田 美穂 編集担当:植野・鈴木・松山